

V Międzyszkolny Konkurs Grafiki Komputerowej - 2009

REGULAMIN

DLA SZKÓŁ PONADGIMNAZJALNYCH

1. Organizator

V Międzyszkolny Konkurs Grafiki Komputerowej o puchar Dyrektora Zespołu Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych, zwany dalej Konkursem, organizowany jest przez Zespół Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie.

2. Uczestnicy

Konkurs ma charakter interdyscyplinarny.

W Konkursie mogą uczestniczyć wszyscy uczniowie szkół ponadgimnazjalnych miasta Koszalina.

3. Cele

- Rozwijanie zainteresowań i uzdolnień informatycznych uczniów szkół ponadgimnazjalnych.
- Promocja poszczególnych szkół oraz miasta Koszalina poprzez zaprojektowanie planszy do wykorzystania m.in. na stronach internetowych.
- Propagowanie walorów regionu koszalińskiego i miasta Koszalina wśród młodzieży.
- Rozwijanie zainteresowania środowiskiem lokalnym.
- Zwrócenie uwagi na неповtarzalność i zróżnicowanie środowiska lokalnego.
- Pielęgnowanie edukacji regionalnej oraz kształtowanie postaw patriotycznych młodzieży.
- Stymulowanie aktywności poznawczej młodzieży uzdolnionej w dziedzinie technologii informacyjnej.
- Rozwijanie twórczego myślenia uczniów i stosowania wiedzy w praktycznym działaniu.
- Promowanie uczniów wykazujących zainteresowanie tematyką technologii informacyjnej.
- Stworzenie uczniom możliwości do sprawdzenia własnego poziomu wiedzy i umiejętności z zakresu technologii informacyjnej.
- Aktywizowanie uczniów do udziału w konkursach.

4. Organizacja

Za prawidłowy przebieg Konkursu odpowiedzialna jest Komisja Konkursowa powołana przez Dyrektora Zespołu Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie.

Konkurs przeprowadzany jest dwuetapowo:

I ETAP

- Do wykonania są **dwie** prace o tematyce:
 - „**Walentynki**”
 - „**Koszalin w zimie**”
- Terminy nadsyłania prac:
 - „Walentynki” do **8.02.2009 (włącznie)**
 - „Koszalin w zimie” do **2.03.2009 (włącznie)**
- W pierwszym etapie zawody polegają na samodzielnym opracowaniu projektu elektronicznej pocztówki (planszy) o wymiarach 800x600 pikseli, którą można zamieścić na przykład na stronach internetowych.
- Uczniowie wykonane przez siebie prace powinni zapisać w formacie „JPG” i wysłać na adres e-mail: **zs9-koszalin@o2.pl**. Jedna osoba może wysłać maksymalnie jedną pracę danego tematu.
- W e-mailu z pracą konkursową należy umieścić następujące dane: imię i nazwisko uczestnika, klasę, nazwę szkoły.
- Poszczególne prace będą oceniane (punktacja Grand Prix):
 1. miejsce - **30 pkt**
 2. miejsce - **27 pkt**
 3. miejsce - **24 pkt**
 4. miejsce - **21 pkt**
 5. miejsce - **18 pkt**
 6. miejsce - **15 pkt**
 7. miejsce - **12 pkt**
 8. miejsce - **9 pkt**
 9. miejsce - **6 pkt**
 10. miejsce - **3 pkt**– pozostali uczestnicy - **1 pkt**
- Punkty dwóch prac będą sumowane i powstanie klasyfikacja Grand Prix Konkursu (klasyfikacja będzie publikowana na stronie internetowej Konkursu).

II ETAP - FINAŁOWY

- Drugi etap – finałowy – odbędzie się w siedzibie organizatora Konkursu.
- Do udziału w nim zostanie zaproszonych 14 osób, które zdobyły największą ilość punktów w klasyfikacji Grand Prix.
- O udziale w drugim etapie uczniowie zostaną powiadomieni poprzez adres e-mail, z którego zostało wysłane zgłoszenie do Konkursu. Drugi etap Konkursu odbędzie się **3 kwietnia 2009 roku o godzinie 15:00**.
- Podczas drugiego etapu uczestnicy przez 120 minut muszą samodzielnie wykonać e-pocztówkę (planszę) na temat: „**KOSZALIN – MOJE MIASTO, MÓJ DOM**”.
- W czasie pracy w etapie finałowym uczniowie mają dostęp do następujących aplikacji: system MS WINDOWS XP Professional, GIMP 2.0, Pakiet COREL GRAPHICS SUITE 13PL, Adobe Photoshop CS3 PL. Uczestnicy etapu finałowego mają dostęp do zdjęć zgromadzonych na dysku komputera natomiast nie mają dostępu do Internetu, w celu wyeliminowania ewentualnego pobrania wcześniej wykonanych prac.

5. Tryb pracy Komisji Oceniającej prace uczestników - Jury

W skład Jury wchodzi nauczyciele z Zespołu Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie oraz przedstawiciele firm i instytucji sponsorujących V edycję Konkursu.

Do zadań Jury należy ocena poszczególnych prac wraz z kwalifikacją zdobytych miejsc.

Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.

6. Zasady oceny pracy

Komisja ocenia wykonane projekty graficzne, dostosowanie narzędzi i ich możliwości do uzyskanego efektu oraz styl i sposób wykorzystania wiedzy.

Na ocenę rozwiązania zadania nie mają wpływu dodatkowe elementy zastosowane przez ucznia nieistotne dla rozwiązania problemu.

Przewidziany czas pracy Jury nie powinien przekroczyć 20 minut.

7. Laureaci

Laureatami Konkursu są osoby, które zajęły I, II, III miejsce etapu finałowego, otrzymują oni nagrody główne.

Dopuszcza się możliwość przyznania przez Jury wyróżnień i nagród.

Wszyscy uczestnicy etapu finałowego dostaną Certyfikaty Uczestnictwa w V Międzyszkolnym Konkursie Grafiki Komputerowej.

8. Inne

- Łączny czas trwania Konkursu nie powinien przekroczyć 3 godzin – według poniższego harmonogramu:
 - Uroczyste powitanie uczestników oraz zaproszonych gości przez Dyrektora Zespołu Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie → 10 minut,
 - Wprowadzenie w zagadnienia grafiki komputerowej → 20 minut,
 - Część praktyczna Konkursu → 120 minut,
 - Ocena prac przez Jury, wręczenie nagród i pożegnanie → 15 do 30 minut.
- Organizator Konkursu nie zwraca kosztów związanych z dojazdem uczniów na Konkurs.
- Prace wykonane przez uczestników zarówno w pierwszym jak i drugim etapie przechodzą na własność organizatora Konkursu i mogą być publikowane w środkach masowego przekazu (telewizja, prasa, Internet itp.).
- Uczeń podpisujący się pod pracami zgłoszonymi do Konkursu, zaświadcza tym samym, iż prace wykonał samodzielnie – nie naruszył praw autorskich osób trzecich.
- Wszelkie pytania lub uwagi prosimy kierować na adres e-mail: **zs9-koszalin@o2.pl**.