



# REGULAMIN

## XII MIĘDZYSZKOLNY KONKURS GRAFIKI KOMPUTEROWEJ

### 1. Organizator

XII Międzyszkolny Konkurs Grafiki Komputerowej o puchar jest konkursem wojewódzkim, adresowanym do uczniów szkół gimnazjalnych. Konkurs organizowany jest przez Zespół Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie.

### 2. Uczestnicy

Konkurs jest interdyscyplinarny, przeznaczony dla uczniów z całego województwa zachodniopomorskiego i jako taki ma charakter wojewódzkiego.

W Konkursie mogą uczestniczyć wszyscy uczniowie szkół gimnazjalnych, ze szczególnym uwzględnieniem uczniów interesujących się zastosowaniami grafiki komputerowej w technologii informacyjnej.

### 3. Cele

- Rozwijanie zainteresowań i uzdolnień informatycznych uczniów szkół gimnazjalnych.
- Promocja poszczególnych szkół oraz miasta Koszalina poprzez zaprojektowanie planszy do wykorzystania m.in. na stronach internetowych.
- Propagowanie walorów regionu koszalińskiego i miasta Koszalina wśród młodzieży.
- Rozwijanie zainteresowania środowiskiem lokalnym.
- Zwrócenie uwagi na niepowtarzalność i zróżnicowanie środowiska lokalnego.
- Pielęgnowanie edukacji regionalnej oraz kształtowanie postaw patriotycznych młodzieży.
- Stymulowanie aktywności poznawczej młodzieży uzdolnionej w dziedzinie technologii informacyjnej.
- Rozwijanie twórczego myślenia uczniów i stosowania wiedzy w praktycznym działaniu.
- Przyczynianie się do lepszego przygotowania uczniów do nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Promowanie uczniów wykazujących zainteresowanie tematyką technologii informacyjnej.
- Stworzenie uczniom możliwości do sprawdzenia własnego poziomu wiedzy i umiejętności z zakresu technologii informacyjnej.
- Aktywizowanie uczniów do udziału w konkursach.



#### **4. Organizacja**

Za prawidłowy przebieg Konkursu odpowiedzialna jest Komisja Konkursowa – Oceniająca powołana przez Dyrektora Zespołu Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie. Konkurs przeprowadzany jest dwuetapowo:

##### ***I ETAP***

- W pierwszym etapie zawody polegają na samodzielnym opracowaniu projektu elektronicznej pocztówki (planszy) o wymiarach 1280 x 720 pikseli, którą można zamieścić na przykład na stronach internetowych, na temat: **„ZACHODNIOPOMORSKIE EKOWOJEWÓDZTWE”**.
- Uczniowie wykonane przez siebie prace powinny zapisać w formacie „JPG” i wysłać na adres e-mail: **zs9koszalin@o2.pl** lub **rafalkoszalin@o2.pl** **do dnia 4 marca 2016 roku (włącznie)**.
- Jedna osoba może wysłać maksymalnie dwie prace.
- **W e-mailu z pracą konkursową należy umieścić następujące dane:** imię i nazwisko uczestnika, klasę, nazwę szkoły, a także imię i nazwisko nauczyciela informatyki.

##### ***II ETAP - FINAŁOWY***

- Drugi etap – finałowy – analogicznie jak w ubiegłych latach odbędzie się w siedzibie organizatora Konkursu.
- Do udziału w nim zostaną zaproszone osoby, które zdaniem Komisji Konkursowej wykonały najciekawsze „e-pocztówki” (plansze) podczas pierwszego etapu – maksymalnie 14 osób.
- O udziale w drugim etapie uczniowie zostaną powiadomieni poprzez adres e-mail, z którego zostało wysłane zgłoszenie do Konkursu oraz za pośrednictwem swego nauczyciela informatyki.
- Drugi etap Konkursu odbędzie się **8 kwietnia 2016 roku o godzinie 10:00**.
- Podczas drugiego etapu uczestnicy przez 120 minut muszą samodzielnie wykonać e-pocztówkę (planszę) na temat: **„KOSZALIN MIASTEM INNOWACYJNOŚCI”**.
- W czasie pracy w etapie finałowym uczniowie mają dostęp do następujących aplikacji: system MS WINDOWS XP Professional, GIMP 2.0, Pakiet COREL GRAPHICS SUITE 13 PL, Adobe Photoshop CS3 PL. Uczestnicy etapu finałowego mają dostęp do zdjęć zgromadzonych na dysku komputera natomiast nie mają dostępu do Internetu, w celu wyeliminowania ewentualnego pobrania wcześniej wykonanych prac.

#### **5. Tryb pracy Komisji Oceniającej prace uczestników - Jury**

W skład Jury wchodzi nauczyciele z Zespołu Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie oraz przedstawiciele firm i instytucji sponsorujących VIII edycję Konkursu. Do zadań Jury należy ocena poszczególnych prac wraz z kwalifikacją zdobytych miejsc.

Decyzje Komisji Oceniającej, zwanej Jury są nieodwołalne i ostateczne.

#### **6. Zasady oceny pracy**

Prace muszą jednoznacznie, w pełni i wyraźnie przedstawiać myśl/myśli wyrażoną/wyrażone tematem danego etapu Konkursu oraz spełniać wszystkie wymagania techniczne.

W pracy powinien znajdować się tytuł – temat danego etapu Konkursu.



Na ocenę rozwiązania zadania nie mają wpływu dodatkowe elementy zastosowane przez ucznia nieistotne dla rozwiązania problemu.

Komisja ocenia wykonane projekty graficzne pod względem dostosowania narzędzi i ich możliwości do uzyskanego efektu oraz styl i sposób wykorzystania wiedzy z dziedziny grafiki komputerowej i kompozycji obrazów.

## 7. Laureaci

Laureatami Konkursu są osoby, które zajęły I, II, III miejsce etapu finałowego, otrzymują oni nagrody główne.

Dopuszcza się możliwość przyznania przez Jury wyróżnień i nagród.

Wszyscy uczestnicy etapu finałowego otrzymają m.in. CERTYFIKATY UCZESTNICTWA w XII Międzyszkolnym Konkursie Grafiki Komputerowej.

## 8. Inne

- Łączny czas trwania Konkursu nie powinien przekroczyć 3 godzin – według poniższego harmonogramu:
  - Uroczyste powitanie uczestników oraz zaproszonych gości przez Dyrektora Zespołu Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie → 10 minut,
  - Wprowadzenie w zagadnienia grafiki komputerowej → 20 minut,
  - Część praktyczna Konkursu → 120 minut,
  - Ocena prac przez Jury, wręczenie nagród i pożegnanie → 15 do 30 minut.
- Organizator Konkursu nie zwraca kosztów związanych z dojazdem uczniów na Konkurs.
- Prace wykonane przez uczestników zarówno w pierwszym jak i drugim etapie przechodzą na własność organizatora Konkursu i mogą być publikowane w środkach masowego przekazu (telewizja, prasa, Internet itp.).
- Uczeń podpisujący się pod pracami zgłoszonymi do Konkursu, zaświadcza tym samym, iż prace wykonał samodzielnie – nie naruszył praw autorskich osób trzecich oraz akceptuje regulamin Konkursu bez zastrzeżeń.
- Biorąc udział w Konkursie Uczestnik akceptuje fakt, że organizator ma prawo do utrwalenia przebiegu imprezy za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk, używając tego zapisu do celów: dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych i promocyjnych. Jednocześnie Uczestnik wyraża zgodę na publikację swojej pracy w szeroko pojętych mass mediach.
- Organizator dopuszcza bieżące wprowadzanie zmian w regulaminie, a uczestnik Konkursu akceptuje „automatycznie” każdy punkt regulaminu.
- Wszelkie pytania lub uwagi prosimy kierować na adres e-mail: **[zs9koszalin@o2.pl](mailto:zs9koszalin@o2.pl)** lub **[rafalkoszalin@o2.pl](mailto:rafalkoszalin@o2.pl)** oraz telefonicznie: **943 424 423**.