

# REGULAMIN

## III WOJEWÓDZKI KONKURS GRAFIKI KOMPUTEROWEJ

### I ETAP

Do wykonania są Cztery prace o tematyce:

1. „11 Listopada”- w postaci promocji święta 1600x1200 px
2. „Można żyć inaczej”- w postaci grafiki rozdzielczość 1600x1200 px
3. „Boże Narodzenie” – kartka świąteczna rozdzielczość 1200x1200 px
4. „Moje miejsce Moja Ojczyzna” – tapeta komputerowa rozdzielczość 1600x1200 px

Terminy nadsyłania prac:

1. „11 Listopada” do 5.11.2017 (włącznie)
2. „Można żyć inaczej” do 30.11.2017 (włącznie)
3. „Boże Narodzenie” do 15.12.2017 (włącznie)
4. „Moje miejsce Moja Ojczyzna” do 11.03.2018 (włącznie)

W pierwszym etapie zawody polegają na samodzielnym opracowaniu projektu elektronicznej grafiki, pocztówki (planszy), tapety o zadanych wymiarach, którą można zamieścić na przykład na stronach internetowych.

Uczniowie wykonane przez siebie prace powinni zapisać w formacie „JPG” i wysłać na adres e-mail: [zs9-koszalin@o2.pl](mailto:zs9-koszalin@o2.pl). Jedna osoba może wysłać maksymalnie jedną pracę z danego tematu.

W e-mailu z pracą konkursową należy umieścić następujące dane: imię i nazwisko uczestnika, klasę, nazwę szkoły.

Poszczególne prace będą oceniane (punktacja Grand Prix):

1. miejsce - 30 pkt
  2. miejsce - 27 pkt
  3. miejsce - 24 pkt
  4. miejsce - 21 pkt
  5. miejsce - 18 pkt
  6. miejsce - 15 pkt
  7. miejsce - 12 pkt
  8. miejsce - 9 pkt
  9. miejsce - 6 pkt
  10. miejsce - 3 pkt
- pozostali uczestnicy - 1 pkt

Punkty trzech prac będą sumowane i powstanie klasyfikacja Grand Prix Konkursu (klasyfikacja będzie publikowana na niniejszej stronie internetowej).

### II ETAP - FINAŁOWY

Drugi etap – finałowy – odbędzie się w siedzibie organizatora Konkursu. Do udziału w nim zostanie zaproszonych 14 osób, które zdobyły największą ilość punktów w klasyfikacji Grand Prix.

O udziale w drugim etapie uczniowie zostaną powiadomieni poprzez adres e-mail, z którego zostało wysłane zgłoszenie do Konkursu.

Drugi etap Konkursu odbędzie się w dniu 6 kwietnia 2018 o godz. 12<sup>50</sup>

Podczas drugiego etapu uczestnicy przez 120 minut muszą samodzielnie wykonać e-pocztówkę (planszę) na temat: „KOSZALIN – REKLAMA MIASTA”.

W czasie pracy w etapie finałowym uczniowie mają dostęp do następujących aplikacji: system MS WINDOWS 7 Professional, GIMP 2.0, Pakiet COREL GRAPHICS 13PL, Adobe Photoshop CS3 PL.

Uczestnicy etapu finałowego mają dostęp do zdjęć zgromadzonych na dysku komputera natomiast nie mają dostępu do Internetu, w celu wyeliminowania ewentualnego pobrania wcześniej wykonanych prac.

**Wszelkie pytania lub uwagi prosimy kierować na adres e-mail: [zs9-koszalin@o2.pl](mailto:zs9-koszalin@o2.pl).**